

10° Torneo Internazionale di Calcio Balilla

Regolamento:

1. E' ammesso un solo agonista per coppia;
2. Il sorteggio coppie sarà effettuato dall'organizzazione;
3. Iscrizione a € 20,00 a persona, 2^a e 3^a iscrizione facoltativa a € 10,00 e va fatta prima dell'inizio del torneo, n° massimo d'iscrizioni consentito è di 3 "obbligatorio con la stessa coppia";
4. Fase iniziale con girone all'italiana, 2^a fase scontro eliminazione diretta, fino a dove è consentito;
5. Nei gironi iniziali le partite verranno disputate ai 7 goal. La squadra che vince due punti, la squadra che perde 0 punti. In caso di parità (6 a 6) verrà assegnato un punto ad ogni squadra. In caso di spareggio tra 2 squadre: partita ai 7 goal, nel caso in cui le 2 squadre raggiungeranno il risultato di 6-6 si procederà al golden goal (pallina secca). Nel caso di spareggio tra più di 2 squadre, partite ai 6 goal. In caso di pareggio 5-5 verrà assegnato un punto ad ogni squadra.
6. Nello scontro ad eliminazione diretta, la partita è secca ai 7, in caso di pareggio (6 a 6) golden goal;
7. Negli incontri ad eliminazione diretta l'assegnazione del campo verrà stabilita pari/dispari;
8. L'inizio del gioco verrà stabilito con pari/dispari;
9. Il gancio involontario effettuato con un unico tiro è valido;
10. E' vietato sbattere le stecche nel momento in cui la pallina è in possesso degli avversari;
11. I vincitori di ogni incontro sono pregati di venire al tavolo dell'organizzazione per il punteggio del torneo;
12. Le partite sono auto arbitrate dalle squadre concorrenti, in caso di discussioni o discordie il commissario di gara ha poteri di giudice unico;
13. E' obbligatorio giocare al volo sia in porta che in attacco, secondo le regole Federali con partenza dalla porta;
14. L'inizio della partita si considera valido dopo che è stato dichiarato il "via" dal portiere che batte e il "vai" della squadra avversaria e che la pallina introdotta abbia toccato almeno una delle due sponde (laterali o posteriore);
15. Dopo il goal subito la squadra battuta rimette in gioco la pallina;
16. Nel caso di fuoriuscita della pallina dal campo da gioco la stessa verrà introdotta dal portiere per ultimo battuto;
17. Nel caso che la pallina si introduce dietro le spalle del portiere passando sopra la stecca, il goal sarà nullo;
18. Quando la pallina uscendo dal campo di gioco, colpisce cose e/o persone, rientra nel campo di gioco ed entra in porta il goal sarà nullo;
19. E' considerato valido il punteggio se la pallina entrata in porta e per rimbalzo rientra in campo;
20. Non è consentito tirare in porta a palla ferma;
21. E' vietato fermarsi durante la partita o levare la pallina dal campo da gioco, per qualsiasi necessità è possibile chiedere un'interruzione di un minuto per ogni squadra da sfruttare in qualunque momento

dell'incontro;

22. E' vietato sollevare il calcio balilla da terra e far rullare la stecca;
23. E' vietato bestemmiare, distrarre gli avversari con offese, gesti, urla e altre forme sleali, pena la prima volta con un richiamo verbale del commissario di gara, qualora la distrazione nei confronti degli avversari dovesse continuare, chi la commette subirà una sanzione da parte dell'arbitro tramite ammonizione ed eventualmente espulsione sia dalla singola partita che dal torneo, la somma di 2 ammonizioni decreterà l'espulsione della coppia dalla fase del gioco che sta disputando;
24. La premiazione si effettua al termine del torneo;
25. Tutti coloro che non gareggiano, sono obbligati a restare lontani dai calcetti durante l'incontro.

Il responsabile del torneo.